

Továbbhaladók 1. feladatsora

FORGÓK

Eddigi lehetőségeinket gazdagítjuk 3 új utasítással: tv! tsz! tkör

A teknőc tolla alaphelyzetben 1 vastagságú (tv! 1) és fekete színű (tsz! "fekete")

Átállítás módja pl.

tv! 2 illetve pl.

tsz! "vörös". Az alapszínek neve: "sárga", "zöld", "kék", "narancs"

tkör 40 utasításra a teknőc 40 átmérőjű kört rajzol maga köré. Ha nincs lenn a tolla, ehhez előbb leteszi, de ilyen esetben utána fel is emeli.

Tapasztalatgyűjtés:

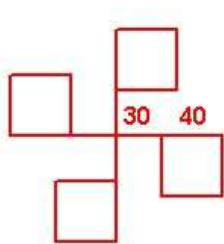
a) Próbáld ki a parancsokat, készíts egy piros gömb alakú lufit kék, 2 vastagságú madzaggal!

b) Írd be a ? mögé a parancssorba: tsz! de ne adj meg színt, csak üsd le az Entert, válassz színt, majd írd be t l e 100

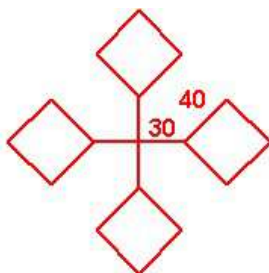
Feladatok forgókkal:

1. Nézd meg a rajzokat, figyeld meg a szabályt és állapítsd meg az eljárás nevében szereplő jellemzők szerepét! A színeket megváltoztathatod.
2. Gondold ki, milyen ismerős eljárást tudsz felhasználni!
3. Gondold ki, hány és milyen alkatrészből érdemes felépíteni a forgót!
4. Írj meg egy forgó eljárást, teszteld, javítsd!
5. Amikor jó a rajz vagy nem tudsz továbbhaladni, akkor nézd meg a megoldást!
Fontos, hogy megértsd az eljárás logikai lépéseit! Hasonlítsd össze a forgó1_4_30_40 és a forgó1L_4_30_40 eljárásokat!
6. Ha elsőre nem tudod megérteni, másnap fuss neki még egyszer a megértésnek.
7. Ha nehezen boldogulsz az önálló megírással, a már meglévő eljárásokat írd át „lapátosra”!
Ha magadtól nem tudtad megoldani a feladatot, de már megértetted a kész megoldást, akkor 1-2 nap múlva próbáld egyedül megírni.

Ha az egyik forgóval rendben vagy, akkor menj a következőre.



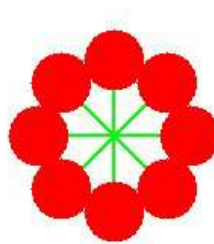
forgó1_4_30_40



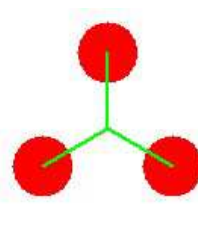
forgó2_4_30_40



forgó3_8_30_40



forgó4_8_30_40



forgó5_3_30_40

Munkádat mentsd el, de a rutin kedvéért - ha lehet- előről kezd a munkát legközelebb.

Összefoglaló feladat: forgó6_3_30_40

